



Регламент Сибирского Турнира Юных Естествоиспытателей

Содержание

Глава 1. Общая информация. I. Сибирский Турнир Юных Естествоиспытателей. II. Генеральный Совет. III. Локальный организационный комитет. IV. Участники. V. Программа. VI. Представление команд на Церемонии Открытия. VII. Задания. VIII. Научные Бои. IX. Жюри. X. Официальный язык.

Глава 2. Научные Бои. I. Стандартные процедуры SF. II. Стандартные процедуры Действия. III. Роли команд в Действии. IV. Вызов и отказы.

Глава 3. Оценивание, Штрафы и Результаты. I. Параметры оценивания. II. Штрафы. III. Результаты.

Глава 4. Таблицы и Структура Турнира. I. Отборочные Научные Бои. II. Полуфинальные SF. III. Финальный Научный Бой.

Глава 5. Победители. I. Дипломы и медали. II. Сертификаты. III. Итоговый рейтинг.

Глава 6. Статус Регламента. I. Полномочия, авторство и применение. II. Дата вступления в силу. III. Будущие поправки.

Глава 1. Общая информация

I. Сибирский Турнир Юных Естествоиспытателей

Сибирский Турнир Юных Естествоиспытателей (далее СибТЮЕ) - командное соревнование школьников в умении решать научные задачи естественнонаучного цикла, убедительно представлять свои решения и защищать их в научных дискуссиях, именуемых «Научными боями» (далее SF).

Проект «Сибирский турнир юных естествоиспытателей» реализуется при грантовой поддержке в форме субсидии от Министерства региональной политики Новосибирской области.

Партнёры проекта: Министерство образования Новосибирской области, СУНЦ НГУ, ГАУ ДО НСО «ОЦРТДиЮ» и РЦ «Альтаир».

II. Генеральный Совет

СибТЮЕ управляется исключительно Генеральным советом СибТЮЕ (далее — ГС), который взаимодействует с Фондом «Турниры Юных» и Всероссийским организационным комитетом. ГС руководит порядком проведения СибТЮЕ, публикует его задания, утверждает правила и обеспечивает их реализацию. ГС создает исполнительные органы, центры, комиссии и комитеты СибТЮЕ, распределяет их обязанности и назначает председателей. ГС поручает местным организационным комитетам проведение каждого соответствующего мероприятия СибТЮЕ.

III. Локальный Организационный Комитет

Локальный организационный комитет (далее — ЛОК) выбирает место проведения турнира и обеспечивает необходимые условия для его проведения. ЛОК определяет расписание СибТЮЕ по согласованию с ГС.

IV. Участники

1. Возраст участников Основной Лиги СибТЮЕ — до 16 лет. Возрастной предел в основной лиге установлен таким образом, что участники команды не должны достичь возраста 17 лет в течение календарного года соответствующего турнира. Команды, не проходящие в Основную Лигу, принимают участие в Лиге 16+.
2. Каждая команда состоит из шести членов команды, включая одного капитана команды. Участие меньших команд разрешено. Ни один член команды и ни один капитан команды не могут быть заменены после церемонии открытия.
3. Каждую команду сопровождают два взрослых руководителя, которые руководят своей командой и работают в жюри.
4. Для участия команда должна предварительно зарегистрироваться на СибТЮЕ и затем выполнить требования для регистрации. Эти требования определяются и публикуются ГС.

V. Программа

В программу СибТЮЕ входят следующие общественные мероприятия и SF, оцениваемые жюри:

Церемония открытия; Жеребьевка;
Представление команд посредством коротких выступлений (оценивается жюри);
Групповая фотография всех участников, проводимая местным организационным комитетом; брифинги для жюри; культурная программа, предоставляемая локальным организационным комитетом;
Отборочный SF 1 с заданиями 1...6 (оценивается жюри);
Отборочный SF 2 с заданиями 7...12 (оценивается жюри);
Отборочный SF 3 с заданиями 13...17 (оценивается жюри);
Отборочный SF 4 с заданиями 21...26 (оценивается жюри);
Полуфинальный SF с заданиями 1...17 (оценивается жюри);
Финальный SF с заданиями 1...17 (оценивается жюри);
Заккрытие и церемония награждения.

VI. Представления команд на Церемонии Открытия

Каждая команда представляет себя в коротком художественном представлении любого жанра во время церемонии открытия. Руководители команд могут участвовать. В частности, команды могут снять и показать короткое видео о себе. Продолжительность представления ограничена 3 минутами. К концу СибТЮЕ каждая команда представляет все аудиовизуальные материалы своего представления (например, видео или слайды) в ГС для архивирования.

VII. Задания

1. СибТЮЕ использует комплект заданий с номерами от 1 до 17, которые совпадают с заданиями Всероссийского ТЮЕ и Международного ТЮЕ.

Задания 1...6 обсуждаются в Отборочном SF 1, Полуфинальном SF и Финальном SF. Задания 7...12 обсуждаются в Отборочном SF 2, Полуфинальном SF и Финальном SF. Задания 13...17 обсуждаются в Отборочном SF 3, Полуфинальном SF и Финальном SF; требуют от команд указать собственную тему исследования, сформулировать оригинальное условие задания, а затем решить соответственно сформулированное задание; эти задания обозначены как *Придумай Сам*.

2. Команды публикуют свои оригинальные письменные формулировки заданий *Придумай Сам* (13...17) не позднее крайнего срока, установленного ГС. Представленные формулировки заданий являются публичными. Команды, которые своевременно не опубликовали свои оригинальные формулировки *Придумай Сам*, не участвуют в 3-м Отборочном SF.

3. Набор заданий с номерами от 21 до 26 не публикуется заранее и предоставляется командам непосредственно в ходе 4-го Отборочного SF. Эти задания носят исследовательский характер и решаются командами в ходе 4-го Отборочного SF.

4. Все задания, догладываемые в одной группе одного SF, должны быть разными.

VIII. Научные Бои

SF (Science Fights) — это публичная научная дискуссия, которая проводится в одной или нескольких параллельных группах из трех или двух команд. Различные SF различаются по доступным заданиям, по графику и структуре, а также по праву команд на участие, согласно таблице ниже.

Научный Бой	Участвующие команды	Вызов	Задания	Определение раскладки	Последовательность выступлений	Длительность (примерно)
1 Отборочный SF	Все команды	Да	1...6	Лот	По жеребьевке	180 мин
2 Отборочный SF	Все команды	Да	7...12	Лот	По жеребьевке	180 мин
3 Отборочный SF	Только команды с условиями заданий	Да	13...17	Лот	По жеребьевке	180 мин
4 Отборочный SF	Все команды	Да	21...26	Результаты после SF 3	Определяет победитель Конкурса Капитанов	240 мин
Полуфинальный SF	Полуфиналисты (9, 6 или 0 команд)	Нет	1...17	Результаты после SF 4	Определяет победитель Конкурса Капитанов	200 мин
Финальный SF	Финалисты (3 команды)	Нет	1...17	Результаты после Полуфинала или SF 4	Определяет победитель Конкурса Капитанов	200 мин

IX. Жюри

1. Во всех SF Жюри оценивает решения заданий и выступления команд, публично показывая целые оценки. Каждый отдельный член жюри принимает решение по каждой оценке и несет исключительную ответственность за нее. Каждая оценка является публичной. Ни одна оценка не может быть исправлена задним числом. Каждый член жюри должен публично обосновать любую из своих оценок по запросу капитанов команд или Ведущего.
2. Жюри для каждой группы SF состоит из независимых экспертов и руководителей команд, так что их команды не принимают участия в соответствующей группе. Жюри для каждой группы формируется ГС в сотрудничестве с ЛОК.
3. Один из жюри в каждой группе является Ведущим Боя, который проводит SF и обеспечивает соблюдение Регламента. Ведущий назначается ГС или аккредитованным комитетом до начала SF.

X. Официальный язык

Официальным языком СибТЮЕ является русский язык.

Глава 2. Научный Бой

I. Стандартные процедуры SF

1. Каждый SF в каждой группе проводится Ведущим, который организует обсуждения, объявляет порядок, управляет временем, разъясняет Правила, обеспечивает их выполнение и собирает предпочтения для следующего SF, когда это необходимо. В начале SF Ведущий просит членов жюри представиться, а капитанов команд — представить своих членов команды. В отборочном SF 4, полуфинальном SF и финальном SF Ведущий проводит конкурс капитанов в начале SF, перед первым действием.
2. В группах из трех команд SF проводится в три действия. В каждом действии каждая команда выступает в одной из трех ролей: Докладчик, Оппонент и Рецензент. Роли распределяются в следующем стандартном порядке:

3 Команды	Действие I	Действие II	Действие III
Команда 1	Докладчик	Рецензент	Оппонент
Команда 2	Оппонент	Докладчик	Рецензент
Команда 3	Рецензент	Оппонент	Докладчик

3. В группах из двух команд SF проводится в два этапа. В Действии I одна команда выступает в качестве докладчика, а вторая команда делится на две независимые подкоманды, которые берут на себя роли оппонента и рецензента соответственно. Разделение происходит в самом начале каждого этапа. Капитан команды решает, как разделить команду, и может назначить временно исполняющего обязанности капитана для подкоманды, в которой он отсутствует. В Действии II команды меняются ролями. Роли распределяются в следующем порядке:

2 Команды	Действие I	Действие II
Команда 1	Докладчик	Оппонент, Рецензент
Команда 2	Оппонент, Рецензент	Докладчик

4. В отборочном SF 1, отборочном SF 2 и отборочном SF 3 последовательность выступлений определяется турнирной сеткой, установленной на церемонии открытия. В отборочном SF 4, полуфинальном SF и финальном SF последовательность выступлений определяется с помощью конкурса капитанов, который проводит Ведущий в начале SF перед 1-м действием. В конкурсе капитанов определяется единственный победитель. Победитель определяет роли всех команд на 1-ое действие и, таким образом, последовательность выступлений во всем SF. Капитан не взаимодействует со своей командой во время конкурса капитанов и при принятии решения о последовательности выступлений.

5. В ходе одного действия только один член команды выступает в качестве основного представителя команды, задает вопросы, проводит обсуждения, представляет мнения от имени команды и выступает в качестве докладчика, оппонента или рецензента. Все остальные члены команды могут выступать в качестве помощников, предлагать техническую поддержку или передавать заметки. Короткие замечания, объяснения, вопросы и аналогичные устные выступления других членов команды допускаются только в том случае, если назначенный представитель команды передает их другому члену команды. Ведущий боя просит других членов команды молчать или сесть, если их устный вклад в выступление представителя превышает разумный минимум, и в частности, если назначенный член команды не виден как основной представитель своей команды.

6. В ходе одного действия участники одной команды не ищут и не получают никаких советов или консультаций от кого-либо за пределами своей команды, в частности от руководителей команд. Ведущий просит команду

прекратить любые такие консультации. Однако нет никаких ограничений в использовании литературы, электронного оборудования, онлайн-ресурсов и аналогичных источников информации.

7. До объявления оценок члены жюри не имеют права высказывать свое мнение. Члены жюри не имеют права открыто проверять знания членов команд по учебникам или задавать один и тот же вопрос нескольким командам одновременно.

8. Перед тем, как жюри покажут свои оценки, Ведущий проверяет, что каждый жюри заполнил и подписал свой индивидуальный протокол и четко записал свои оценки. В случае любого расхождения между протоколом и показанной оценкой протокол имеет преимущественную силу и считается правильным.

9. Ведущий и любой капитан команды могут попросить любого члена жюри обосновать любую из его оценок, в частности, крайние оценки.

10. Если команда не появляется на SF, Ведущий отчитывается перед ГС. ГС устанавливает местонахождение команды и может принять решение о проведении SF без отсутствующей команды как SF из двух команд. Если рассматриваемая группа запланирована как группа из двух команд, ГС может внести единовременную поправку в сетку по усмотрению ГС.

11. Каждый SF является публичным. Нет никаких ограничений на доступ посетителей, а также на съемку, запись или трансляцию SF.

12. Ведущий сохраняет все данные своей группы, включая оценки, имена, отклоненные и доложенные задания. Ведущий подписывает свой протокол SF и несет ответственность за его целостность и правильность.

II. Стандартные процедуры Действия

1. Каждое действие состоит из отдельных фаз в соответствии с расписанием, приведенным в таблице ниже.

Звёздочка (*) обозначает места, где стандартные процедуры действий изменяются для определённых типов SF.

#	Фаза	Длительность
1*	Вызов со стороны оппонента	1 мин
2*	Принятие или отклонение вызова докладчиком	1 мин
3**	Подготовка докладчика	3 мин
4	Представление доклада	8 мин
5	Уточняющие вопросы оппонента к докладчику	3 мин
6	Подготовка оппонента	3 мин
7	Выступление оппонента	4 мин
8	Дискуссия между оппонентом и докладчиком	5 мин
9	Уточняющие вопросы рецензента к докладчику и оппоненту	2 мин
10	Подготовка рецензента	2 мин
11	Выступление рецензента	3 мин
12	Заключительное слово оппонента	1 мин
13	Заключительное слово докладчика	1 мин
14	Уточняющие вопросы жюри к докладчику, оппоненту и рецензенту	6 мин
15	Выставление оценок	4 мин
16	Выступление членов жюри, обоснование оценок	5 мин
Общее время на один этап (без перерывов) — около 50 минут.		50 мин
Общее время для группы из трёх команд с двумя перерывами по 10 минут — около 3 часов.		3 ч
Общее время для группы из двух команд с одним перерывом — около 2 часов.		2 ч

* В отборочном SF 4 все команды выполняют вызовы последовательно в начале SF. Очередность вызовов определяется победителем конкурса капитанов. В полуфинальном и финальном SF процедура вызовов отсутствует.

** В отборочном SF 4 время подготовки используется всеми командами для решения принятого задания. Время на подготовку — 45 минут.

2. Ведущий обязан строго соблюдать временные ограничения для каждой фазы действия.

III. Роли команд в действии

1. **Докладчик** представляет оригинальное решение, подготовленное своей командой. Доклад включает в себя основные идеи и методы решения, описание наблюдений и экспериментов, теоретический анализ и чёткие выводы. Докладчик обязан ссылаться на источники любых идей, данных или теорий, которые не являются его собственными. Стандартные наглядные материалы для доклада — это мультимедийные слайды с графиками, рисунками, данными, математическими выражениями, фотографиями или видео. Дополнительные материалы

могут включать в себя экспериментальные демонстрации или раздаточные материалы. К концу СибТЮЕ докладчик передает копию своего решения (например, слайды или письменные отчеты) ГС для архивации.

2. **Оппонент** анализирует доклад, включая его содержание и форму, и ведет дискуссию с докладчиком. Оппонент обосновывает своё согласие или несогласие с методами, результатами и выводами, представленными докладчиком. Он ставит под сомнение каждый аспект доклада и обсуждает возможные улучшения. Оппонент указывает на неточности и ошибки в понимании задания и его решении, а также на сильные стороны доклада. Оппонирование фокусируется только на докладе и не представляет собственное решение, хотя оппонент может ссылаться на литературу и собственные результаты для обоснования критики. К концу СибТЮЕ оппонент передает копию своего выступления (например, слайды или письменные заметки) ГС для архивации.

3. **Рецензент** подводит итоги дискуссии между докладчиком и оппонентом и делает независимые выводы. Рецензент оценивает выступления двух других команд, указывая на их сильные стороны и недостатки. Рецензия фокусируется на оценке других команд, а не на собственном решении. К концу СибТЮЕ рецензент передает копию своей рецензии (например, слайды или письменные заметки) ГС для архивации.

IV. Вызов и отказы

1. В любом отборочном SF оппонент может вызвать докладчика по любому заданию, доступному для SF, за исключением заданий, которые уже были представлены в текущей группе другим докладчиком.

2. Докладчик может отказаться от вызова на конкретное задание. Это отклонение фиксируется в протоколе. В таком случае оппонент вызывает на новое задание.

3. Если для вызова остаётся только одно задание, оппонент делает вызов, и он считается принятым докладчиком, независимо от других обстоятельств.

4. В ходе всех отборочных SF суммарное допустимое количество отклонённых вызовов без штрафа составляет шесть.

Глава 3. Оценки, штрафы и результаты

I. Параметры оценивания

1. Оценка (G)

Каждый член жюри оценивает выступление команды, выставляя целые оценки (G). На любом научном бое оценки находятся в следующих пределах:

Докладчику	от 1 до 30;
Оппоненту	от 1 до 20;
Рецензенту	от 1 до 10.

На Церемонии открытия за представление команды выставляется оценка от 1 до 10 баллов.

2. Средний балл (P)

Средний балл для любого выступления рассчитывается следующим образом: два крайних балла, один максимальный и один минимальный, заменяются одним баллом, равным их среднему арифметическому. Далее вычисляется средний балл (P) как арифметическое среднее новой выборки из $n-1$ баллов. Любой средний балл округляется до ближайшей десятой доли балла.

3. Сумма баллов (SP)

Сумма баллов за научный бой (SP) равна арифметической сумме всех средних баллов команды за все выступления в этом бою, с применением любых штрафов. Любая итоговая сумма баллов округляется до ближайшей десятой доли балла.

4. Признак победы (V)

Для команды с наибольшей суммой баллов в группе научного боя (SP_{\max}), признак победы устанавливается как $V = 1$. Для команд в группе, у которых сумма баллов удовлетворяет условию $SP \geq (SP_{\max} - 2)$, признак победы также устанавливается как $V = 1$. Для команд с результатом $(SP_{\max} - 10) \leq SP < (SP_{\max} - 2)$, признак победы устанавливается как $V = 0,5$. Для команд с результатом $SP < (SP_{\max} - 10)$, признак победы равен $V = 0$.

5. Сумма побед (SV)

Параметр суммы побед (SV) команды равен арифметической сумме признаков победы (V) во всех завершённых научных боях.

6. Общая сумма баллов (TSP)

Общая сумма баллов команды (TSP) равна сумме всех баллов (SP), заработанных командой во всех завершённых научных боях и за представление на Церемонии открытия.

7. Рейтинг (R)

Рейтинг (R) команды принимает целые значения от 1 до N, где N — общее количество команд, участвующих в турнире. Он указывает на место команды в списке всех команд в порядке убывания. Рейтинг команды рассчитывается после каждого завершённого отборочного научного боя и полуфинала. Лучшая команда получает рейтинг $R = 1$. В случае одинакового значения суммы побед (SV) у двух или нескольких команд их рейтинг определяется по другим параметрам оценивания в следующем порядке:

- a. Общая сумма баллов (TSP) после всех предыдущих научных боев;
- b. Сумма средних баллов (P) за все доклады во всех предыдущих научных боях;
- c. Сумма средних баллов (P) за все оппонирования во всех предыдущих научных боях.

Если указанные критерии не позволяют однозначно определить рейтинг команд, ГС вводит дополнительные критерии для установления единственного рейтинга. Рейтинг (R) является единственным критерием для отбора команд в полуфинал и дополнительным критерием для отбора команд в финал.

II. Штрафы

1. Жёлтые карточки и суммирование штрафов

Штрафы применяются только к сумме баллов (SP), заработанной командой за научный бой. Штраф обозначается жёлтой карточкой. Каждая жёлтая карточка снижает сумму баллов за бой на 10%; две жёлтые карточки снижают сумму баллов на 20%; три жёлтые карточки — на 30% и так далее. Штрафы за разные нарушения суммируются.

2. Количество отказов (NR)

Если общее количество отклонённых вызовов во всех научных боях (включая текущий и предыдущие) превышает установленный лимит на один, команде выдается одна жёлтая карточка; если превышает лимит на два — две жёлтые карточки и так далее. Если в конкретном научном бое нет отклонённых вызовов, команда не получает штрафа, даже если общее количество отклонений в предыдущих боях превысило лимит.

3. Количество индивидуальных выступлений на одном научном бою (NP)

В ходе любого одного научного боя (отборочного, полуфинального или финального) каждый участник команды может выходить на сцену только один раз. Если участник выходит на сцену дважды, команде выдается одна жёлтая карточка. Если участник выходит на сцену трижды, команде выдается две жёлтые карточки.

4. Общее количество индивидуальных выступлений в отборочных и полуфинальных SF (NT)

На протяжении всех научных боев (кроме финального) любой участник команды может выступить в каждой роли только один раз (один раз в роли докладчика, один раз в роли оппонента и один раз в роли рецензента). Каждое нарушение этого правила приводит к выдаче одной жёлтой карточки.

5. Продолжительность выступления (DP)

Если время выступления команды на Церемонии открытия превышает установленный лимит (3 минуты), каждая лишняя минута приводит к выдаче одной жёлтой карточки. Время превышения округляется до ближайшей минуты. Штрафы за превышение времени, отведённого на презентации в научных боях, не применяются, поскольку время контролируется Ведущим, который останавливает фазу по истечении времени.

III. Результаты

1. Следующие параметры оценивания команд (с учётом штрафов) публикуются в виде таблицы после каждого научного боя:

- R: Рейтинг;
- SV: Сумма побед;
- TSP: Общая сумма баллов;
- V: Признак победы в последнем завершённом научном бою или во всех предыдущих научных боях;
- SP: Сумма баллов в последнем завершённом научном бою или во всех предыдущих научных боях.

2. Командам, не принявшим участие в научном бою, присваиваются следующие параметры: $SP = 0$, $V = 0$.

Глава 4. Таблицы и структура турнира

I. Отборочные SF

1. Для трёх первых отборочных научных боёв таблица турнира, установленная на Церемонии открытия, определяет, какая команда участвует в какой группе, а также очередность выступлений в каждой группе. Процедура включает жеребьёвку и направлена на распределение всех команд по группам таким образом, чтобы при этом, по возможности, соблюдались следующие критерии в порядке убывающей приоритетности:

- a. В любом научном бою не более двух групп состоят из двух команд;
- b. Две команды не встречаются более одного раза (до отборочного научного боя 4);
- c. Две команды из одной образовательной организации не встречаются;
- d. Очередность ролей каждой команды в 1-м действии каждого следующего научного боя чередуется в стандартном порядке;
- e. Каждая команда участвует не более одного раза в двухкомандной группе;

f. Ни одна команда не участвует более одного раза в одной группе.

Ниже приведены стандартные турнирные таблицы для $2 \leq N \leq 39$ команд, где числа указывают на результат жеребьёвки, столбцы обозначают группы, а строки соответствуют каждому отборочному научному бою.

SF		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
SF 1	37, 38, 39	1 14 27	2 15 28	3 16 29	4 17 30	5 18 31	6 19 32	7 20 33	8 21 34	9 22 35	10 23 36	11 24 37	12 25 38	13 26 39
SF 2		17 28 13	18 29 1	19 30 2	20 31 3	21 32 4	22 33 5	23 34 6	24 35 7	25 36 8	26 37 9	14 38 10	15 39 11	16 27 12
SF 3		29 12 20	30 13 21	31 1 22	32 2 23	33 3 24	34 4 25	35 5 26	36 6 14	37 7 15	38 8 16	39 9 17	27 10 18	28 11 19

34, 35, 36	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	2, 3	A
	1 13 25	2 14 26	3 15 27	4 16 28	5 17 29	6 18 30	7 19 31	8 20 32	9 21 33	10 22 34	11 23 35	12 24 36		1 2 3
	16 26 12	17 27 1	18 28 2	19 29 3	20 30 4	21 31 5	22 32 6	23 33 7	24 34 8	13 35 9	14 36 10	15 25 11		2 3 1
	27 11 19	28 12 20	29 1 21	30 2 22	31 3 23	32 4 24	33 5 13	34 6 14	35 7 15	36 8 16	25 9 17	26 10 18		3 1 2

4, 5, 6	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	4, 5, 6	A	B
	1 12 23	2 13 24	3 14 25	4 15 26	5 16 27	6 17 28	7 18 29	8 19 30	9 20 31	10 21 32	11 22 33		1 3 5	2 4 6
	15 24 11	16 25 1	17 26 2	18 27 3	19 28 4	20 29 5	21 30 6	22 31 7	12 32 8	13 33 9	14 23 10		3 6 2	4 5 1
	25 10 18	26 11 19	27 1 20	28 2 21	29 3 22	30 4 12	31 5 13	32 6 14	33 7 15	23 8 16	24 9 17		6 1 4	5 2 3

28, 29, 30	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	7, 8, 9	A	B	C
	1 11 21	2 12 22	3 13 23	4 14 24	5 15 25	6 16 26	7 17 27	8 18 28	9 19 29	10 20 30		1 4 7	2 5 8	3 6 9
	14 22 10	15 23 1	16 24 2	17 25 3	18 26 4	19 27 5	20 28 6	11 29 7	12 30 8	13 21 9		4 8 3	5 9 1	6 7 2
	23 8 17	24 9 18	25 10 19	26 1 20	27 2 11	28 3 12	29 4 13	30 5 14	21 6 15	22 7 16		7 3 5	8 1 6	9 2 4

25, 26, 27	A	B	C	D	E	F	G	H	I	10, 11, 12	A	B	C	D
	1 10 19	2 11 20	3 12 21	4 13 22	5 14 23	6 15 24	7 16 25	8 17 26	9 18 27		1 5 9	2 6 10	3 7 11	4 8 12
	13 20 9	14 21 1	15 22 2	16 23 3	17 24 4	18 25 5	10 26 6	11 27 7	12 19 8		8 10 3	5 11 4	6 12 1	7 9 2
	21 7 16	22 8 17	23 9 18	24 1 10	25 2 11	26 3 12	27 4 13	19 5 14	20 6 15		10 4 7	11 1 8	12 2 5	9 3 6

22, 23, 24	A	B	C	D	E	F	G	H	13, 14, 15	A	B	C	D	E
	1 9 17	2 10 18	3 11 19	4 12 20	5 13 21	6 14 22	7 15 23	8 16 24		1 6 11	2 7 12	3 8 13	4 9 14	5 10 15
	12 18 8	13 19 1	14 20 2	15 21 3	16 22 4	9 23 5	10 24 6	11 17 7		10 12 4	6 13 5	7 14 1	8 15 2	9 11 3
	19 6 15	20 7 16	21 8 9	22 1 10	23 2 11	24 3 12	17 4 13	18 5 14		12 5 8	13 1 9	14 2 10	15 3 6	11 4 7

19, 20, 21	A	B	C	D	E	F	G	16, 17, 18	A	B	C	D	E	F
	1 8 15	2 9 16	3 10 17	4 11 18	5 12 19	6 13 20	7 14 21		1 7 13	2 8 14	3 9 15	4 10 16	5 11 17	6 12 18
	11 16 7	12 17 1	13 18 2	14 19 3	8 20 4	9 21 5	10 15 6		10 14 6	11 15 1	12 16 2	7 17 3	8 18 4	9 13 5
	17 5 14	18 6 8	19 7 9	20 1 10	21 2 11	15 3 12	16 4 13		13 3 11	14 4 12	15 5 7	16 6 8	17 1 9	18 2 10

2. В отборочном SF 4 сетка для команд определяется на основе их рейтинга (R) после отборочного SF 3. Ниже представлена примерная турнирная сетка для $N = 27$ команд, где числа указывают на рейтинг команд. Такая сетка и аналогичные схемы распределения команд по группам направлены на разделение сильнейших команд, а также на создание равных возможностей для команд, претендующих на выход в полуфинал. Очередность выступлений определяется победителем конкурса капитанов. Если количество команд не кратно трём, определённые команды (например, R27) исключаются.

SF	27 Команд	A	B	C	D	E	F	G	H	I
SF 4		R1 R18 R19	R2 R17 R20	R3 R16 R21	R4 R15 R22	R5 R14 R23	R6 R13 R24	R7 R12 R25	R8 R11 R26	R9 R10 R27

II. Полуфинальные SF

1. В полуфинальном SF принимают участие только команды Основной Лиги.

2. Если общее количество команд N равно 12 или больше, то девять команд с наивысшим рейтингом (R) после отборочного SF 4 выходят в полуфинал. Турнирная таблица для трёх групп команд с рейтингами (R) представлена ниже. Очередность выступлений определяется победителем конкурса капитанов.

SF	9 Команд	A	B	C
Полуфинал		R1 R6 R7	R2 R5 R8	R3 R4 R9

Только одна команда из каждой полуфинальной группы допускается в финальный SF. Если в одной группе более одной команды с $V = 1$, только одна из них определяется как команда-финалист путём сравнения рейтингов (R) после полуфинала.

3. Если общее количество команд N составляет 8, 9, 10 или 11, то шесть команд с наивысшими рейтингами (R) после отборочного SF 4 выходят в полуфинал. Турнирная таблица для двух групп команд с рейтингами (R)

представлена в таблице ниже. Очередность выступлений определяется победителем конкурса капитанов.

SF	6	A	B
Полуфинал	Команд	R1 R4 R5	R2 R3 R6

Если только две команды с $V = 1$ в двух полуфинальных группах, обе допускаются в финальный SF, а третья определяется по наивысшему рейтингу (R) после полуфинала в обеих группах. Если три команды с $V = 1$, все они допускаются в финал. Если $V = 1$ у четырёх или более команд, только три из них с наивысшими рейтингами после полуфинала допускаются в финал.

4. Если общее количество команд N равно 7 или меньше, полуфинальный SF не проводится, и три команды из Основной Лиги с наивысшими рейтингами (R) после отборочного SF 4 выходят в финал.

5. До завершения отборочного SF 4 каждая команда подаёт свои предпочтения по заданиям для полуфинального SF среди заданий 1–17. Выбор заданий, по которым команда уже делала доклад в предыдущих научных боях, не допускается. Чтобы гарантировать, что все три задания в одной полуфинальной группе будут разными, каждая команда подаёт три предпочтения; при равенстве предпочтений приоритет отдаётся команде с более высоким рейтингом после отборочного SF 4. Список выбранных заданий является публичным.

III. Финальный SF

1. Три команды, отобранные по итогам полуфинала, участвуют в финальном SF. Очередность выступлений определяется победителем конкурса капитанов.

2. До завершения полуфинала каждая команда подаёт свои предпочтения по заданиям для финального SF среди заданий 1–17. Выбор заданий, по которым команда уже делала доклад в предыдущих боях, включая полуфинал, не допускается. Чтобы гарантировать, что все три задания в финале будут разными, каждая команда подаёт три предпочтения; при равенстве предпочтений приоритет отдаётся команде с более высоким рейтингом после полуфинала (или, если полуфинал не проводился, после отборочного SF 4). Список выбранных заданий является публичным.

Глава 5. Победители

I. Дипломы и медали

1. Каждый участник команды и каждый руководитель команды-победителя получают медаль и диплом. Официальные дипломы СибТЮЕ должны быть подписаны как минимум двумя членами Генерального Совета (ГС).

2. Одна или несколько команд-финалистов с признаком победы $V = 1$ в финальном SF награждаются дипломами первой степени и золотыми медалями. Только одна команда с наибольшей суммой баллов (SP) в финале объявляется абсолютным победителем СибТЮЕ.

3. Другие финалисты с признаком $V \neq 1$ награждаются дипломами второй степени и серебряными медалями.

4. Все остальные полуфиналисты награждаются дипломами третьей степени и бронзовыми медалями. Если полуфинальный SF не проводится (в случае 7 или менее команд), дипломами третьей степени и бронзовыми медалями награждаются две команды с наивысшими рангами R, которые не прошли в финальный SF.

II. Сертификаты

Все остальные участники команд и их руководители получают сертификаты участия для своей команды.

III. Итоговый рейтинг

Итоговый рейтинг (RF) каждой команды публикуется после финального SF и принимает целые значения от 1 до N, где N — общее количество команд на турнире. Для трёх финалистов значения RF равны: $RF = 1$, $RF = 2$ и $RF = 3$, в соответствии с суммой баллов (SP) в финальном SF (в случае равных сумм баллов используется сравнение рейтингов после полуфинала). Для полуфиналистов, не прошедших в финал, итоговый рейтинг определяется путём сравнения рейтингов после полуфинала. Для команд, не прошедших в полуфинал, итоговый рейтинг равен рейтингу после отборочного SF 4. Итоговый рейтинг (RF) используется для определения места команды после завершения турнира и для последовательности вручения сертификатов и дипломов на Церемонии закрытия — от последнего места к первому.

Глава 6. Статус регламента

I. Полномочия, авторство и применение

В основе регламента СибТЮЕ лежит регламент Международного Турнира Юных Естествоиспытателей и регламент Всероссийского Турнира Юных Естествоиспытателей, которые были разработаны Евгением Юносовым и Илей Марченко. Регламент Сибирского ТЮЕ разработан Антоном Фоломиным.

ГС СибТЮЕ вправе внести некоторые изменения в Регламент (согласно Регламенту Регионального Турнира, прописанного в Регламенте Всероссийского Турнира Юных Естествоиспытателей от 19 сентября 2019 года), а именно:

1. уменьшить количество отборочных Научных боев;
2. исключить проведение полуфинального Научного боя;
3. исключить из рекомендованного списка заданий несколько заданий, но не более 30%;
4. включить в число используемых несколько новых заданий;
5. ввести иные изменения, но только по согласованию с ВОК.

Настоящий регламент **не рекомендует** вносить данные изменения.

II. Дата вступления в силу

Настоящие правила утверждены и вступают в силу с 30 октября 2025 года.

III. Будущие изменения

Настоящие правила утверждены и одобрены ГС и могут быть изменены или отредактированы только ГС. Если будущее решение ГС не отменит данные правила, они остаются в силе на неопределённый срок.

30 октября 2025